

# Minimizzazione di funzioni

Matteo Duranti

[matteo.duranti@infn.it](mailto:matteo.duranti@infn.it)

(cfr. [<http://www.aip.de/groups/soe/local/numres/bookcpdf/c10-0.pdf> (legale?!)])

[<http://www.aip.de/groups/soe/local/numres/bookcpdf/c10-1.pdf> (legale?!)]

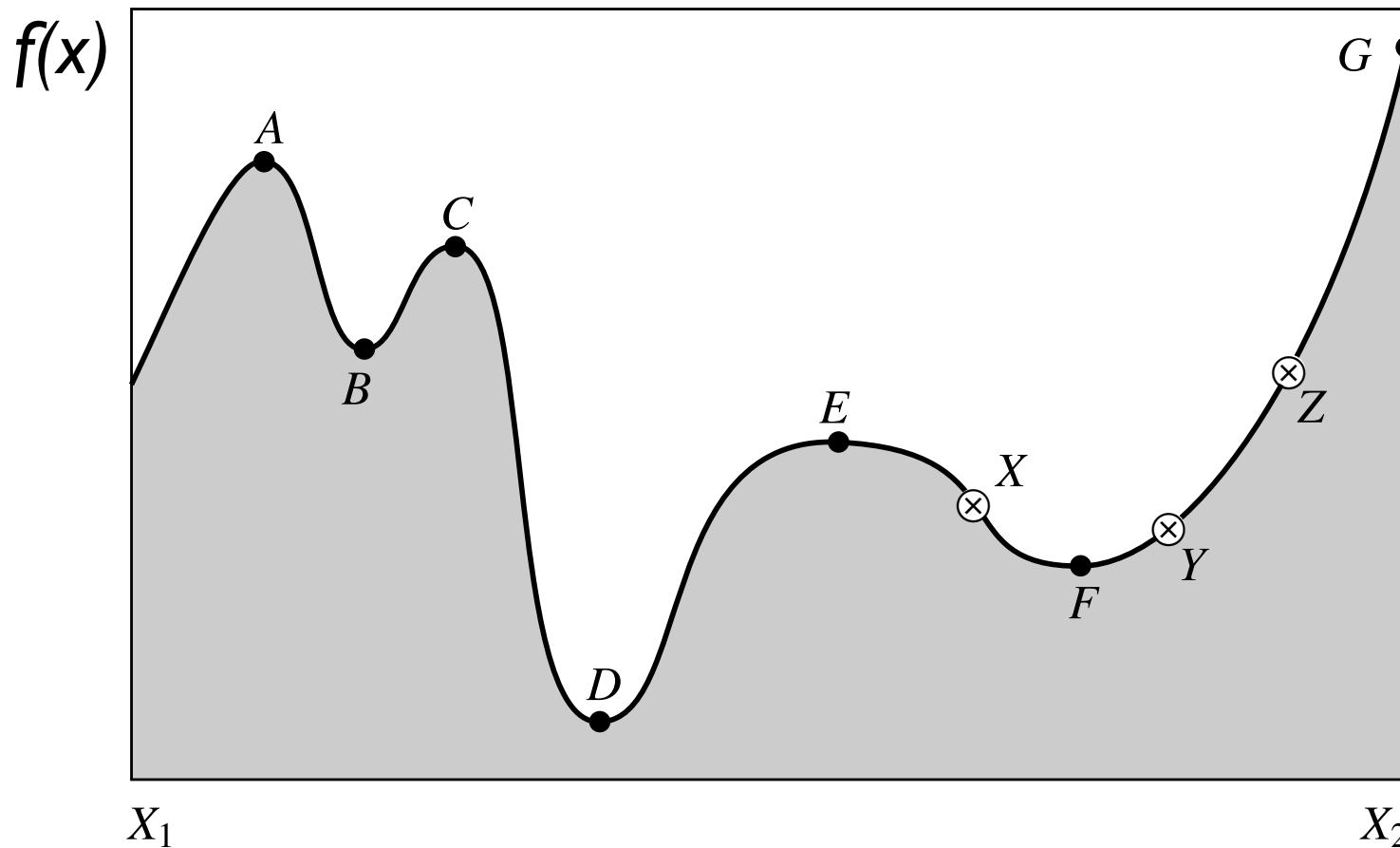
[<http://www.aip.de/groups/soe/local/numres/bookcpdf/c10-2.pdf> (legale?!)]

<http://www.fisica.unipg.it/borromeo/Appunti/FisComp/FisComp2014/pdf/minimi.pdf>

<http://www.fisica.unipg.it/borromeo/Appunti/FisComp/FisComp2014/pdf/PolinomiERadici.pdf>

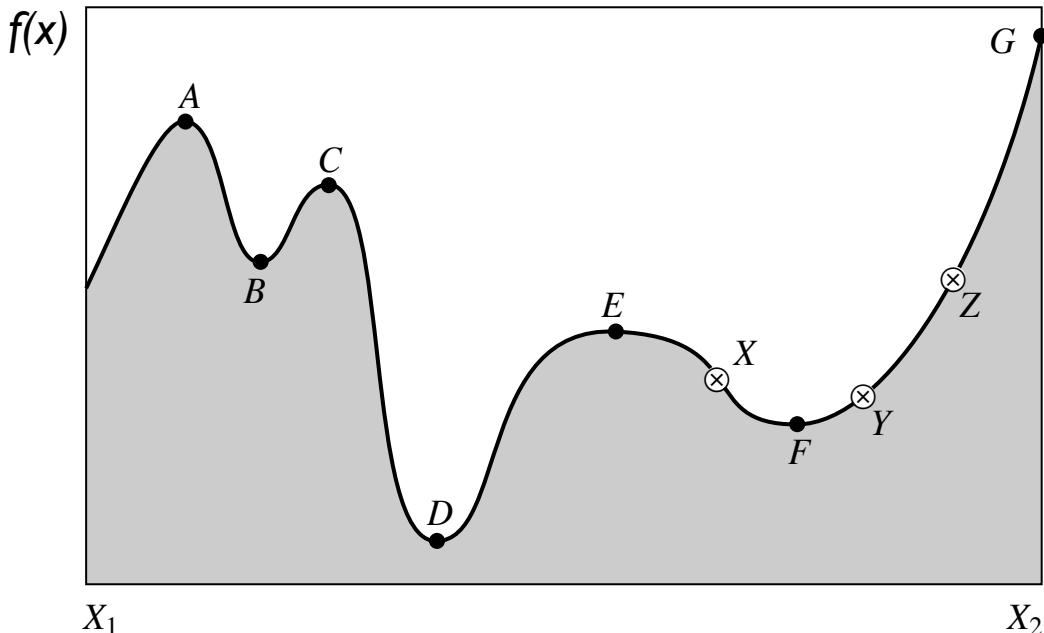
[http://www.pspc.unige.it/~fondamenti2/fond2\\_chp3.pdf](http://www.pspc.unige.it/~fondamenti2/fond2_chp3.pdf)

# Minimizzazione di una funzione



Il problema è contettualmente molto semplice: trovare il minimo (o il massimo,  $f \rightarrow -f$ ) di una funzione in un certo intervallo

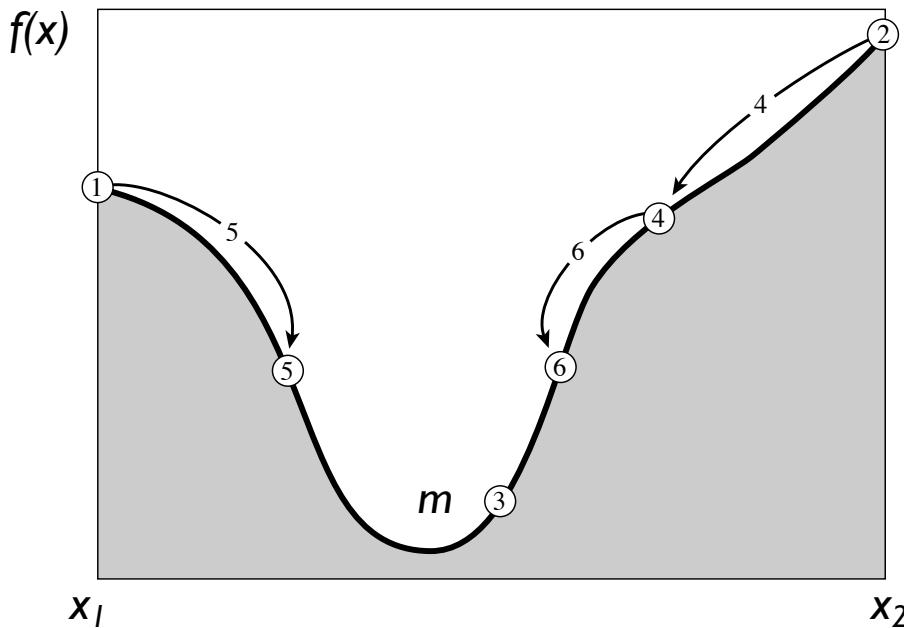
# Minimizzazione di una funzione



- $A$ ,  $C$  ed  $E$  sono massimi *locali*
- $B$  e  $F$  sono minimi *locali*
- $D$  è un minimo *globale*
- $G$  è un massimo *globale* (essendo sul bordo non è detto che  $f'(x^2)=0$ )
- I punti  $X$ ,  $Y$  e  $Z$  "identificano" un minimo (dato che  $f_Y < f_X$  e  $f_Y < f_Z$ )

- Tipicamente siamo interessati ai minimi globali
- Esempi di funzioni da minimizzare
  - energia potenziale in funzione di posizione, rotazione, etc...
  - principi variazionali
  - $\chi^2$  tra dei punti sperimentali e una funzione di fit
  - ...
- Un algoritmo efficiente deve trovare il minimo utilizzando il numero minore di valutazioni di  $f(x)$  possibile

# Minimizzazione di una funzione



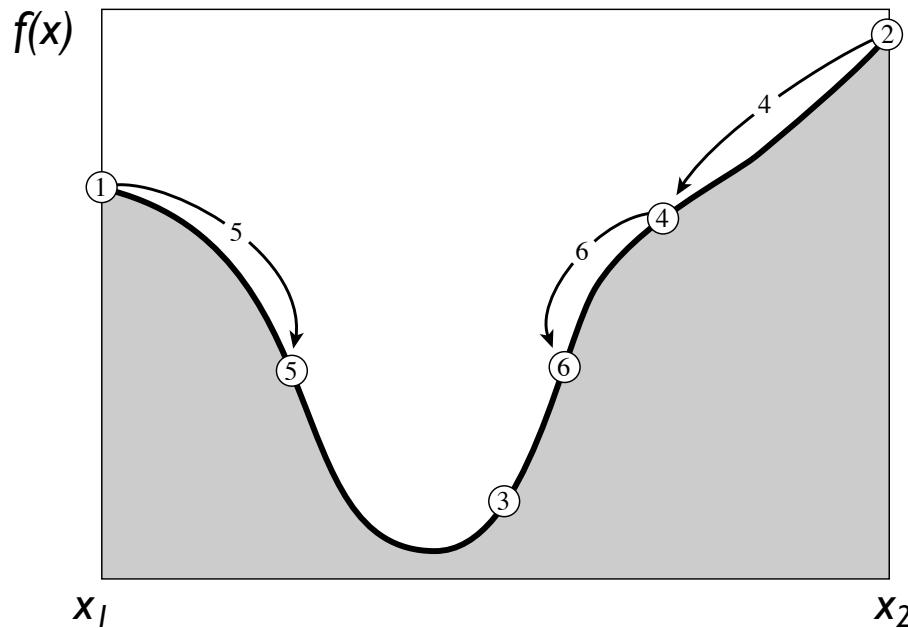
Concettualmente è "molto semplice":

si scansiona  $[x_1, x_2]$  alla ricerca di un  $x_m$  tale che  $f(x_m) \leq f(x) \quad \forall x \text{ in } [x_1, x_2]$

Il problema, esattamente come per l'integrazione o la risoluzione di ODE, è fare la scansione:

- con il minimo numero di step necessario (che precisione si può/vuole ottenere?)
- con il minor numero di valutazioni di  $f(x)$  possibile  
→ va scelta una strategia per la selezione degli intervalli da scansionare

# Minimizzazione di una funzione



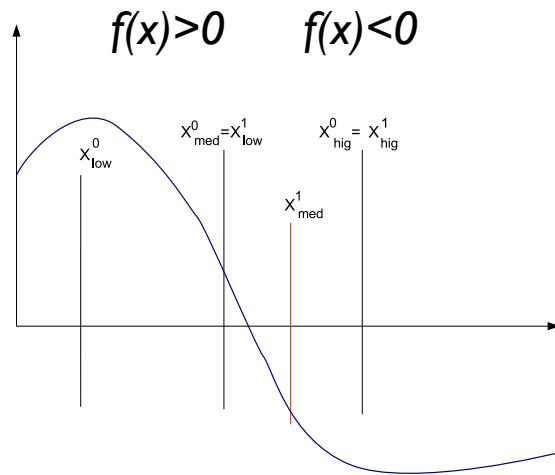
Se conosco tre punti,  $[A,B,C]=[1,2,3]$  (ma anche  $[1,2,4]$ ,  $[1,2,5]$ ,  $[1,2,6]$  o  $[5,6,3]$ ,  $[5,4,3]$ , ...) tali che:

$$x_A < x_C < x_B \quad \text{con} \quad f(A) > f(C) \text{ e } f(B) > f(C)$$

allora ho trovato un minimo (locale, i.e. in  $[x_A, x_B]$ )

# Parentesi: ricerca della radice di una funzione

## Bisezione



Se in  $[x_{low}, x_{high}]$  esiste una radice e la voglio calcolare con precisione  $\varepsilon$  suppongo che:

$$f(x_{low}) < 0 \quad \text{e} \quad f(x_{high}) > 0$$

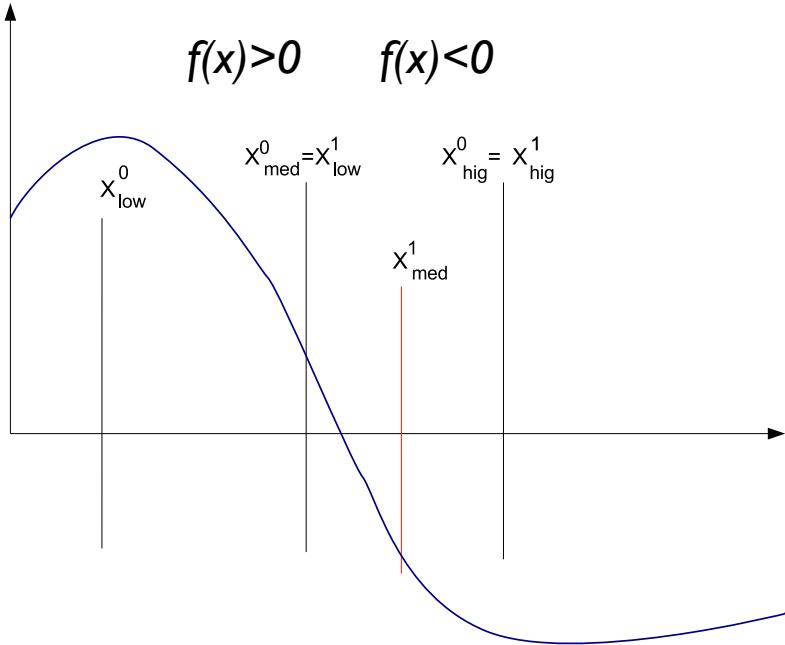
(o viceversa).

Prendo allora il punto medio

$$x_{med} = \frac{1}{2} \cdot (x_{low} + x_{high})$$

e calcolo  $f(x_{med})$ .

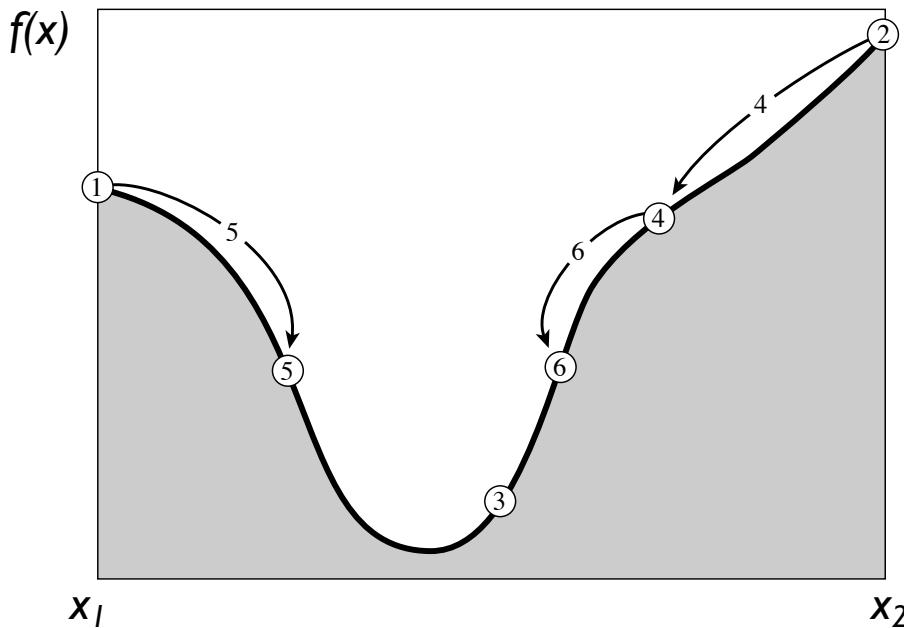
# Parentesi: ricerca della radice di una funzione



- Se  $|x_{high} - x_{low}| < \varepsilon$  termino il ciclo;
- se  $f(x_{med})$  e  $f(x_{low})$  hanno lo stesso segno ;
  1.  $[x_{med}, x_{high}]$  come nuovo intervallo;
  2.  $\frac{1}{2} \cdot (x_{med} + x_{high})$  è il nuovo punto medio;
- Se  $f(x_{med})$  e  $f(x_{high})$  hanno lo stesso segno;
  1.  $[x_{low}, x_{med}]$  come nuovo intervallo;
  2.  $\frac{1}{2} \cdot (x_{low} + x_{med})$  è il nuovo punto medio;
- ripeto il ciclo;

La precisione dopo  $N$  passi è  $\frac{1}{2^N}$  volte l'intervallo iniziale.

# Minimizzazione di una funzione



Se conosco tre punti,  $[A, B, C]$  tali che:

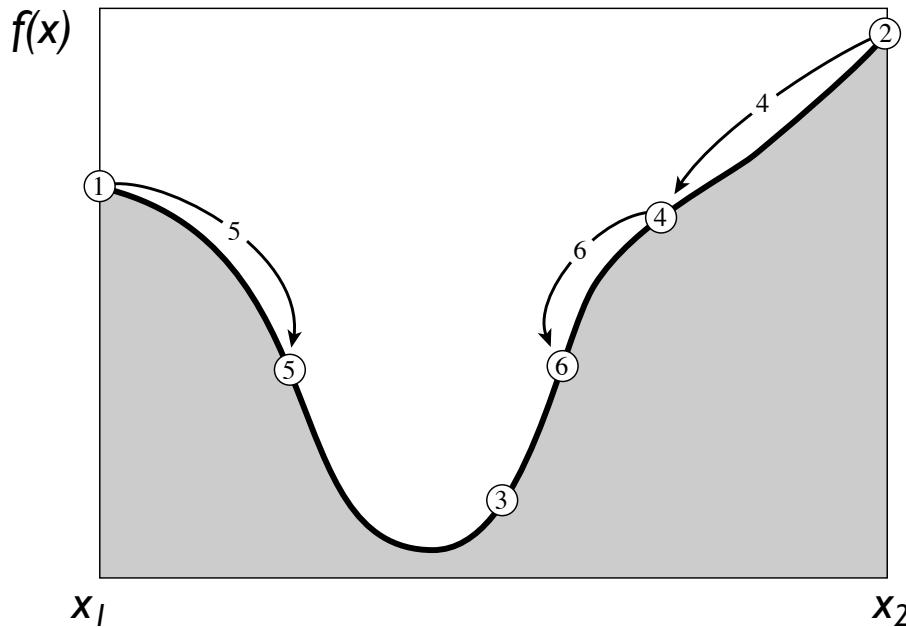
$$x_A < x_C < x_B \quad \text{con} \quad f(A) > f(C) \text{ e } f(B) > f(C)$$

allora ho trovato un minimo (locale, i.e. in  $[x_A, x_B]$ ),

Confronto con la ricerca delle radici di una funzione:

- nella ricerca della radice di una funzione sono bastati 2 punti per capire quale fosse "prima" della radice e quale fosse "dopo".
- nella minimizzazione, invece, servono 3 punti

# Minimizzazione di una funzione



Se conosco tre punti,  $[A, B, C]$  tali che:

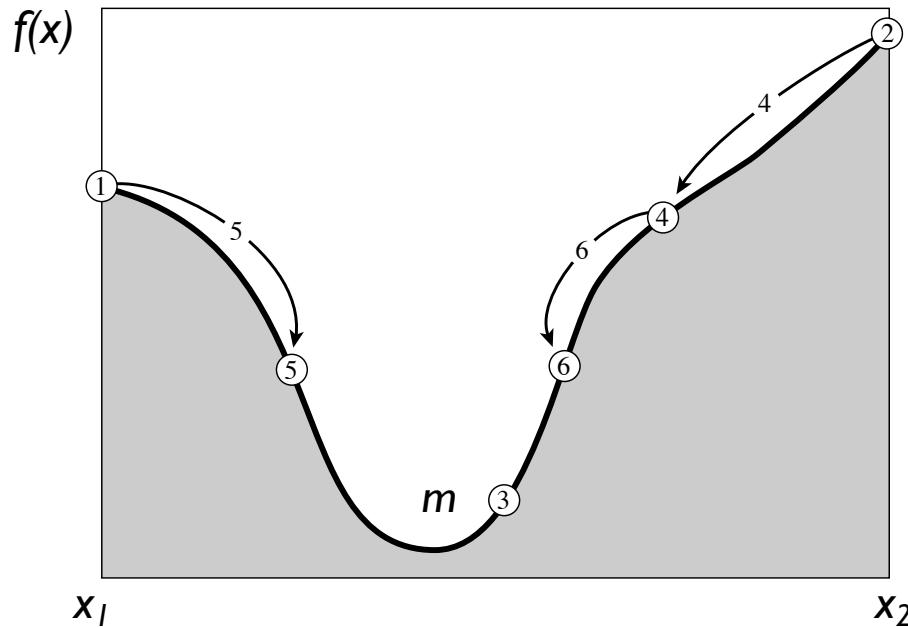
$$x_A < x_C < x_B \quad \text{con} \quad f(A) > f(C) \text{ e } f(B) > f(C)$$

allora ho trovato un minimo (locale, i.e. in  $[x_A, x_B]$ ),

Se parto da  $[1, 2, 3]$  poi utilizzo 5 e 4, restringendomi a  $[5, 4, 3]$ , dal momento che  $f(5) > f(3)$  e  $f(4) > f(3)$  (devono essere vere entrambe: 3 punti!).

Poi posso ulteriormente restringermi a  $[5, 6, 3]$ , dal momento che  $f(5) > f(3)$  e  $f(6) > f(3)$

# Minimizzazione di una funzione - precisione

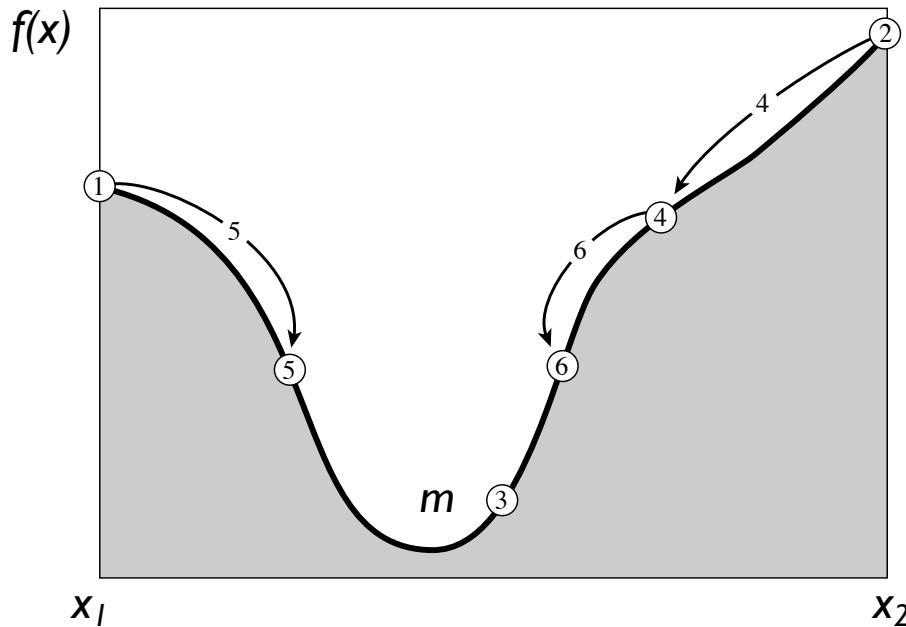


Uno potrebbe pensare che il punto di minimo,  $m$ , può essere trovato restringendosi ad un intervallo del tipo

$$(1-\varepsilon)b < b < (1+\varepsilon)b$$

dove  $\varepsilon$  dipende dalla precisione della propria macchina / del proprio codice ( $\sim 10^{-8}$  per un float e  $\sim 10^{-15}$  per un double).

# Minimizzazione di una funzione - precisione



In prossimità del minimo vale l'approssimazione:

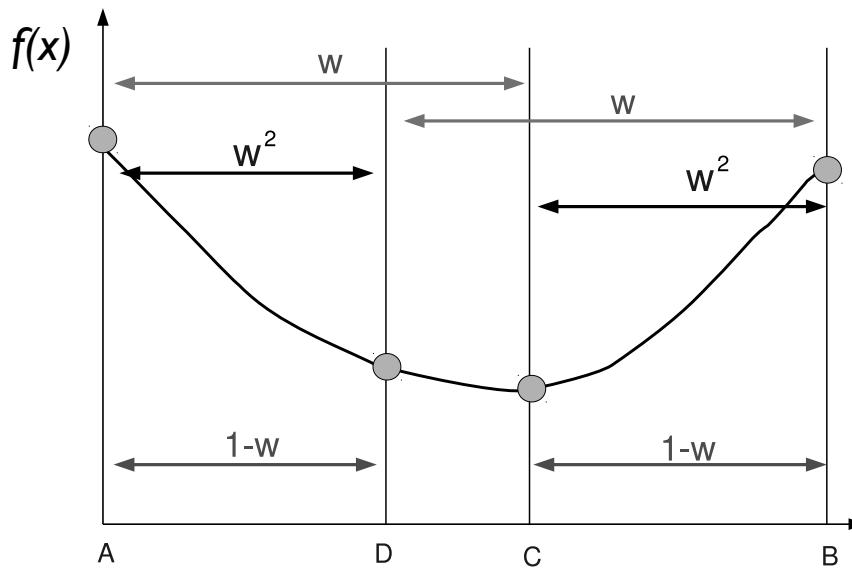
$$f(x) \approx f(x_0) + \frac{1}{2} \cdot f''(x_0) \cdot (x - x_0)^2$$

se  $f(x)$  è nota con precisione  $\varepsilon$  (i.e.  $f(x) \sim f(x_0)$ ) allora:

$$\|x - x_0\| = \sqrt{2\varepsilon / f''(x_0)}$$

non senso cercare la  $x$  del minimo con una precisione migliore di  $10^{-4}$  per un float e  $10^{-8}$  per un double...

# Minimizzazione di una funzione – ricerca aurea



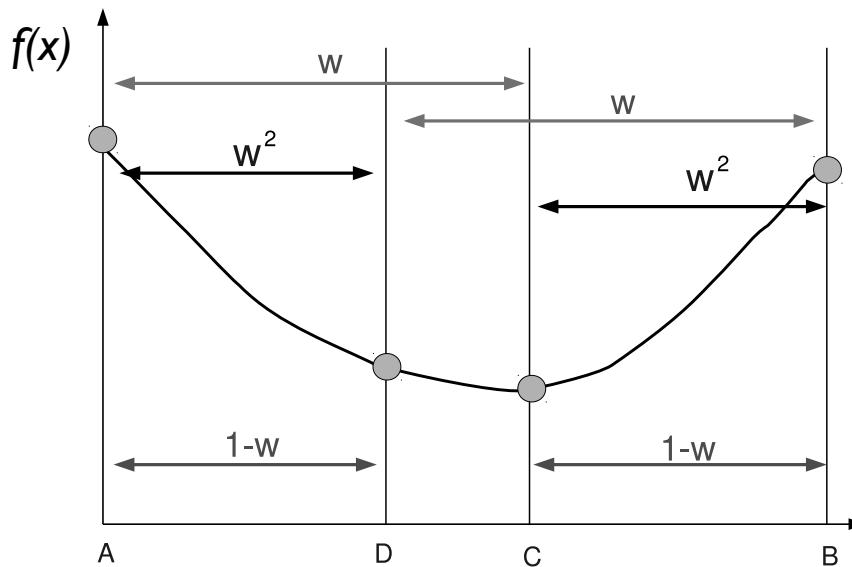
Abbiamo ristretto il nostro intervallo a  $[A,B]$  e sappiamo che in  $C$  vale:

$$x_A < x_C < x_B \quad \text{con} \quad f(A) > f(C) \text{ e } f(B) > f(C)$$

(la procedura che ora "svilupperemo" in realtà la potremo usare, da subito, anche per scegliere  $C$ )

- assumiamo per semplicità di notazione che  $x_B - x_A = l$
- assumiamo che  $C$  sia "oltre la metà", cioè che disti  $\omega$  da  $A$  e  $l-\omega$  da  $B$  (l'altro caso è ovviamente identico ma speculare)

# Minimizzazione di una funzione – ricerca aurea



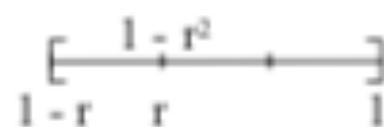
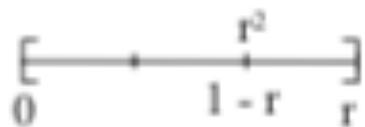
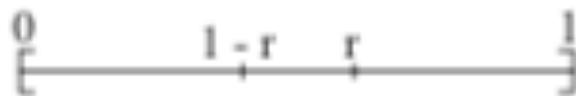
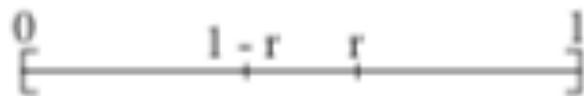
Scelgo un nuovo punto,  $D$ , tale che  $AC = DB = \omega$   $AB = w$

Il minimo adesso può stare in  $[A,C]$  o in  $[D,B]$ . Questo ci viene detto da una, singola, nuova valutazione della funzione,  $f(D)$ .

Assumiamo che il minimo sia in  $[A,C]$  (l'altro caso, quello in figura tra l'altro, al solito, è speculare ma identico).

Data la scelta di  $D$ , il nuovo tripletto  $[A,C,D]$  è identico (ma scalato) al vecchio  $[A,B,C]$

# Minimizzazione di una funzione – ricerca aurea



Poiché i tripletti  $[A,B,C]$  e  $[A,C,D]$  sono praticamente identici, deve valere la proporzione:

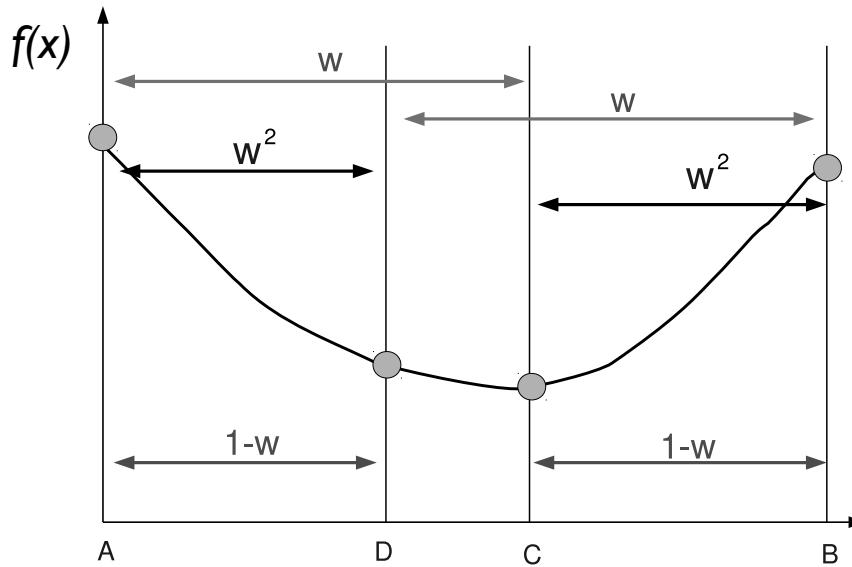
$$1-\omega : \omega = \omega : 1$$

cioè:

$$\omega^2 = 1-\omega$$

$\omega = (\sqrt{5} - 1) / 2 \sim 0.618$ , cioè la sezione aurea

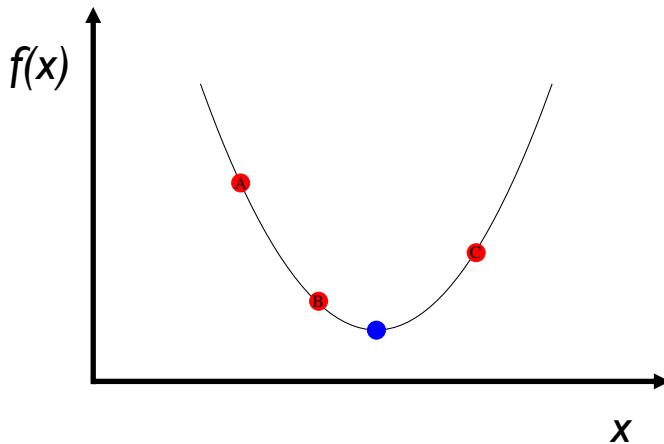
# Minimizzazione di una funzione – ricerca aurea



In sostanza:

- abbiamo ridotto l'intervallo di ricerca di quasi un fattore 2 ( $1.618 = 1/0.618$ )
- identifichiamo il nuovo intervallo, fra due, con una sola nuova valutazione di  $f(x)$
- il restringimento dell'intervallo lo ripetiamo iterativamente (tenendo sempre a mente  $\|x - x_0\| = \sqrt{2\varepsilon/f''(x_0)}$  )
- ad ogni nuovo intervallo  $D'$  costituisce la nostra stima del punto di minimo

## Minimizzazione di una funzione – approssimazione iperbolica



Assumiamo che vicino al minimo la funzione possa essere ben approssimata come una parabola:

$$f(x) \approx P + Q \cdot (x - x_0)^2$$

trovare  $x_0$  significa trovare il minimo (se l'approssimazione è valida). Con tre valutazioni di  $f(x)$  possiamo scrivere 3 equazioni in 3 incognite,  $x_0$ ,  $P$  e  $Q$ :

$$P + Q \cdot (x_A - x_0)^2 = f_A$$

$$P + Q \cdot (x_B - x_0)^2 = f_B$$

$$P + Q \cdot (x_C - x_0)^2 = f_C$$

## Minimizzazione di una funzione – approssimazione iperbolica

Sottraendo le equazioni a due a due mi libero di  $P$ :

$$Q \cdot [(x_A - x_0)^2 - (x_B - x_0)^2] = f_A - f_B$$

$$Q \cdot [(x_B - x_0)^2 - (x_C - x_0)^2] = f_B - f_C$$

con il rapporto elimino  $Q$ :

$$\frac{(x_A - x_0)^2 - (x_B - x_0)^2}{(x_B - x_0)^2 - (x_C - x_0)^2} = \frac{f_A - f_B}{f_B - f_C}$$

cioè

$$\frac{x_A^2 + x_0^2 - 2x_A x_0 - x_B^2 - x_0^2 + 2x_B x_0}{x_B^2 + x_0^2 - 2x_B x_0 - x_C^2 - x_0^2 + 2x_C x_0} = \frac{f_A - f_B}{f_B - f_C}$$

$$\frac{x_A^2 - x_B^2 + 2(x_B - x_A)x_0}{x_B^2 - x_C^2 + 2(x_C - x_B)x_0} = \frac{f_A - f_B}{f_B - f_C}$$

$$(x_A^2 - x_B^2 + 2(x_B - x_A)x_0)(f_B - f_C) =$$

$$(x_B^2 - x_C^2 + 2(x_C - x_B)x_0)(f_A - f_B)$$

## Minimizzazione di una funzione – approssimazione iperbolica

che quindi ci dà la formula per il punto  $x_0$ , che pensiamo essere il punto di minimo:

$$x_0 = \frac{1}{2} \cdot \frac{(x_A^2 - x_B^2)(f_B - f_C) + (x_B^2 - x_C^2)(f_B - f_A)}{[(x_C - x_B)(f_A - f_B) + (x_B - x_A)(f_C - f_B)]}$$

Da notare:

- il metodo **NON** è iterativo
  - il metodo funziona solo se ci siamo già ristretti ad un intervallo ridotto, in cui è presente il minimo e in cui possa valere l'approssimazione parabolica
- tipicamente si utilizza la ricerca aurea su larghi intervalli, quando la funzione presenta diversi minimi locali e, una volta ristretto l'intervallo si utilizza l'approssimazione parabolica per convergere velocemente al minimo