

Minimizzazione di funzioni

Matteo Duranti

matteo.duranti@infn.it

(cfr. [<http://www.aip.de/groups/soe/local/numres/bookcpdf/c10-0.pdf> (legale?!)]

[<http://www.aip.de/groups/soe/local/numres/bookcpdf/c10-1.pdf> (legale?!)]

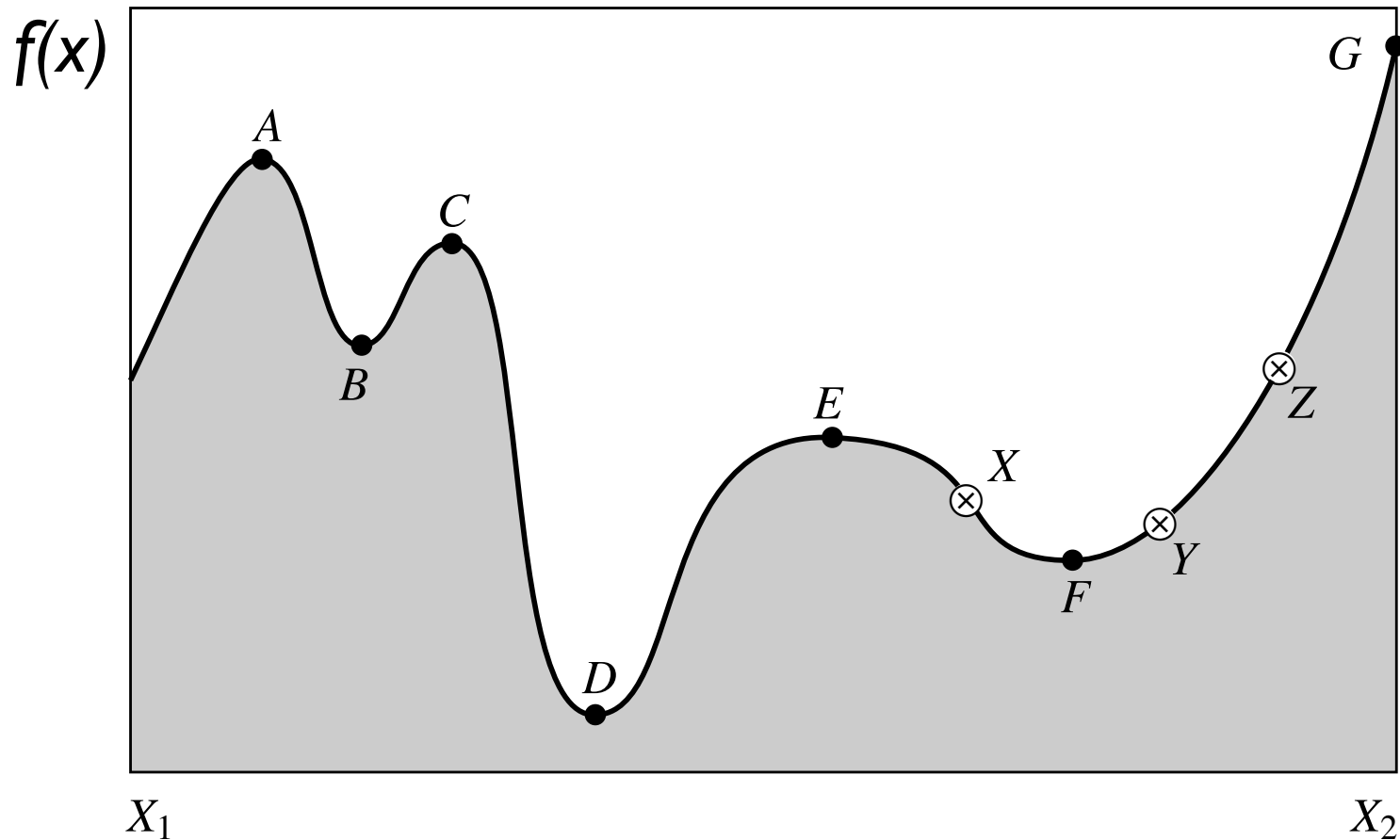
[<http://www.aip.de/groups/soe/local/numres/bookcpdf/c10-2.pdf> (legale?!)]

<http://www.fisica.unipg.it/borromeo/Appunti/FisComp/FisComp2014/pdf/minimi.pdf>

<http://www.fisica.unipg.it/borromeo/Appunti/FisComp/FisComp2014/pdf/PolinomiERadici.pdf>

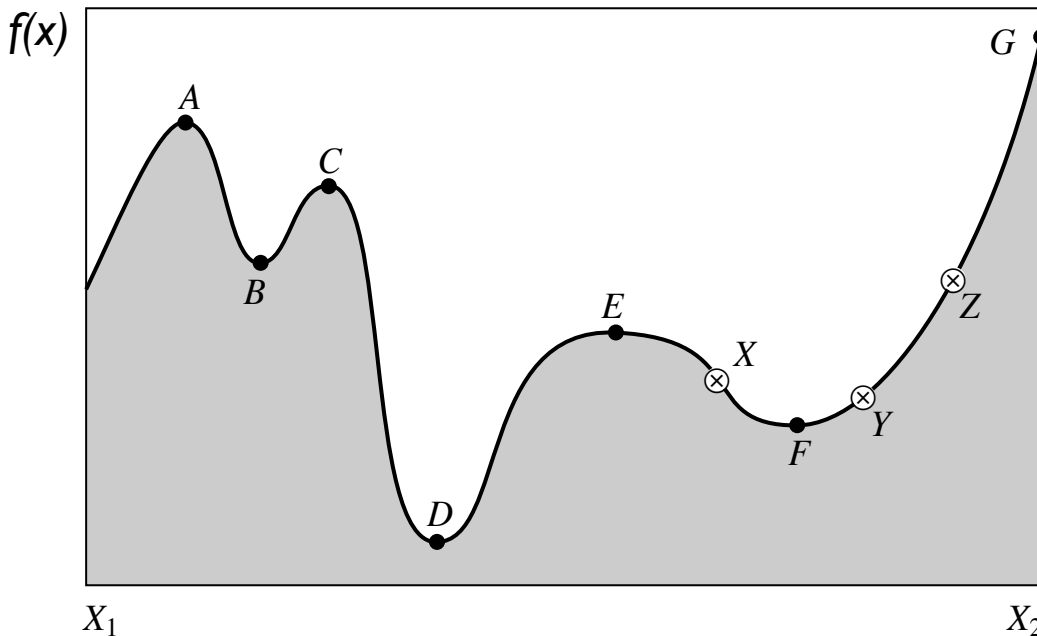
http://www.pspc.unige.it/~fondamenti2/fond2_chp3.pdf

Minimizzazione di una funzione



Il problema è contettualmente molto semplice: trovare il minimo (o il massimo, $f \rightarrow -f$) di una funzione in un certo intervallo

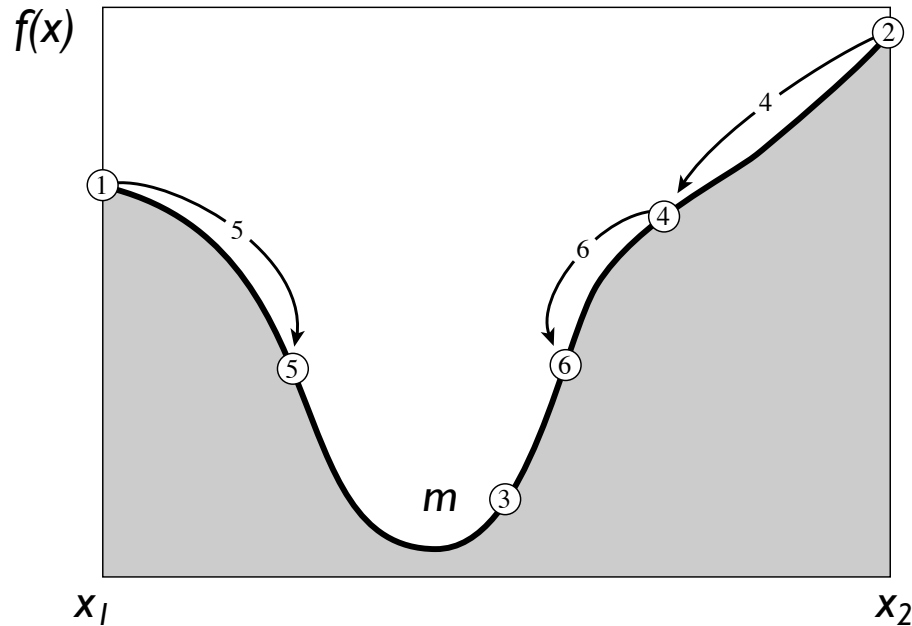
Minimizzazione di una funzione



- A, C ed E sono massimi *locali*
- B e F sono minimi *locali*
- D è un minimo *globale*
- G è un massimo *globale* (essendo sul bordo non è detto che $f'(x^2)=0$)
- I punti X, Y e Z "identificano" un minimo (dato che $f_Y < f_X$ e $f_Y < f_Z$)

- Tipicamente siamo interessati ai minimi globali
- Esempi di funzioni da minimizzare
 - energia potenziale in funzione di posizione, rotazione, etc...
 - principi variazionali
 - χ^2 tra dei punti sperimentali e una funzione di fit
 - ...
- Un algoritmo efficiente deve trovare il minimo utilizzando il numero minore di valutazioni di $f(x)$ possibile

Minimizzazione di una funzione



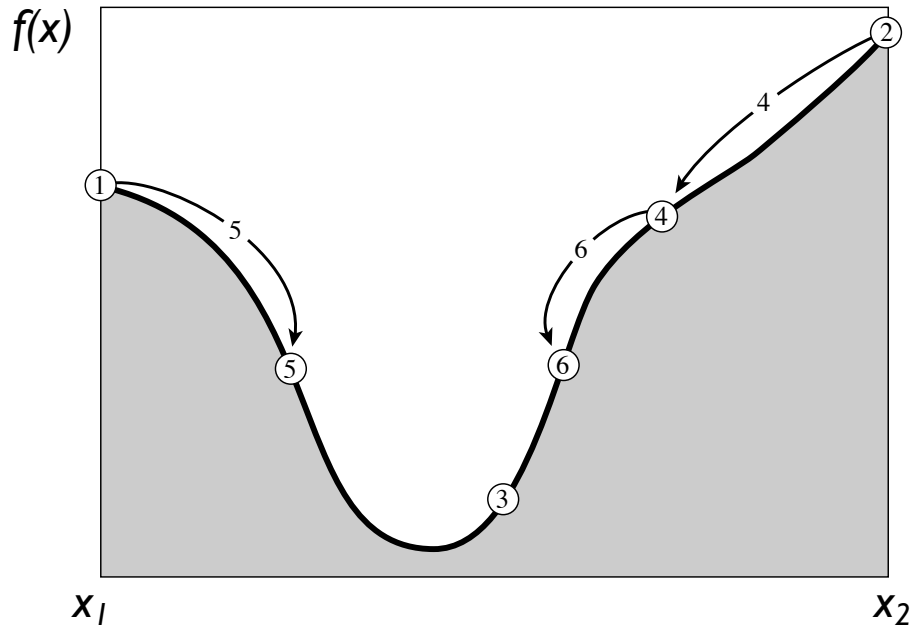
Concettualmente è "molto semplice":

si scansiona $[x_1, x_2]$ alla ricerca di un x_m tale che $f(x_m) \leq f(x) \quad \forall x$ in $[x_1, x_2]$

Il problema, esattamente come per l'integrazione o la risoluzione di ODE, è fare la scansione:

- con il minimo numero di step necessario (che precisione si può/vuole ottenere?)
 - con il minor numero di valutazioni di $f(x)$ possibile
- va scelta una strategia per la selezione degli intervalli da scansionare

Minimizzazione di una funzione



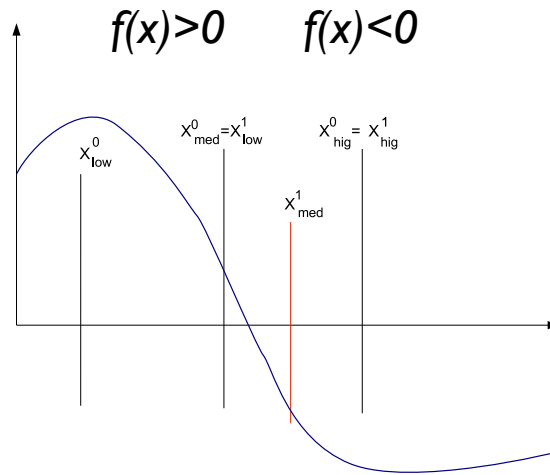
Se conosco tre punti, $[A,B,C]=[1,2,3]$ (ma anche $[1,2,4]$, $[1,2,5]$, $[1,2,6]$ o $[5,6,3]$, $[5,4,3]$, ...) tali che:

$$x_A < x_C < x_B \quad \text{con} \quad f(A) > f(C) \text{ e } f(B) > f(C)$$

allora ho trovato un minimo (locale, i.e. in $[x_A, x_B]$)

Parentesi: ricerca della radice di una funzione

Bisezione



Se in $[x_{low}, x_{high}]$ esiste una radice e la voglio calcolare con precisione ε suppongo che:

$$f(x_{low}) < 0 \quad \text{e} \quad f(x_{high}) > 0$$

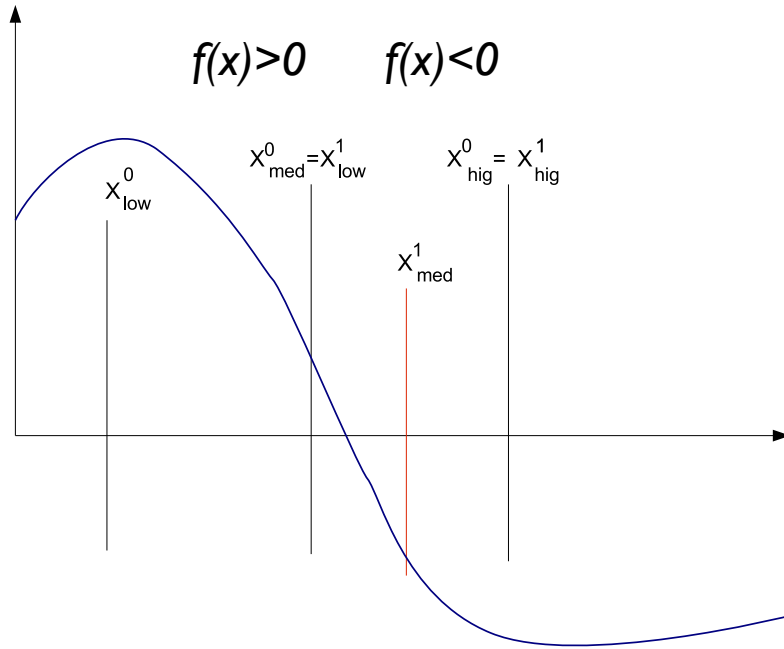
(o viceversa).

Prendo allora il punto medio

$$x_{med} = \frac{1}{2} \cdot (x_{low} + x_{high})$$

e calcolo $f(x_{med})$.

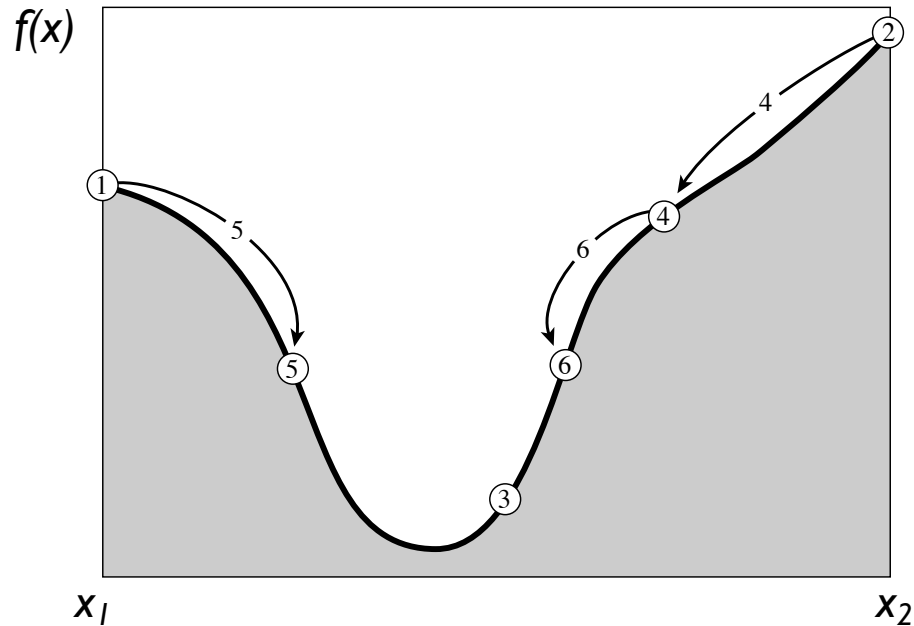
Parentesi: ricerca della radice di una funzione



- Se $|x_{high} - x_{low}| < \varepsilon$ termino il ciclo;
- se $f(x_{med})$ e $f(x_{low})$ hanno lo stesso segno ;
 1. $[x_{med}, x_{high}]$ come nuovo intervallo;
 2. $\frac{1}{2} \cdot (x_{med} + x_{high})$ è il nuovo punto medio;
- Se $f(x_{med})$ e $f(x_{high})$ hanno lo stesso segno;
 1. $[x_{low}, x_{med}]$ come nuovo intervallo;
 2. $\frac{1}{2} \cdot (x_{low} + x_{med})$ è il nuovo punto medio;
- ripeto il ciclo;

La precisione dopo N passi è $\frac{1}{2^N}$ volte l'intervallo iniziale.

Minimizzazione di una funzione



Se conosco tre punti, $[A,B,C]$ tali che:

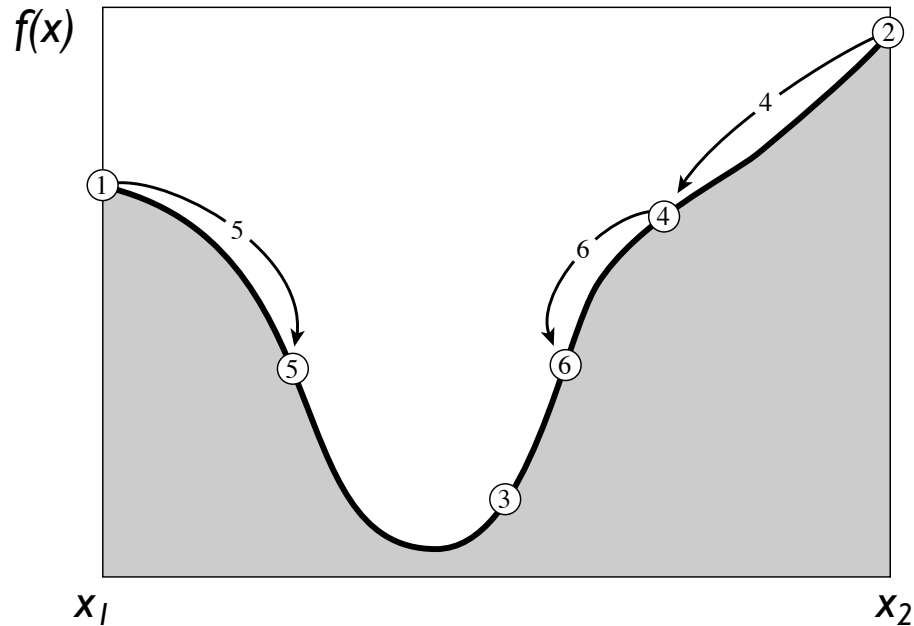
$$x_A < x_C < x_B \quad \text{con} \quad f(A) > f(C) \text{ e } f(B) > f(C)$$

allora ho trovato un minimo (locale, i.e. in $[x_A, x_B]$),

Confronto con la ricerca delle radici di una funzione:

- nella ricerca della radice di una funzione sono bastati 2 punti per capire quale fosse "prima" della radice e quale fosse "dopo".
- nella minimizzazione, invece, servono 3 punti

Minimizzazione di una funzione



Se conosco tre punti, $[A,B,C]$ tali che:

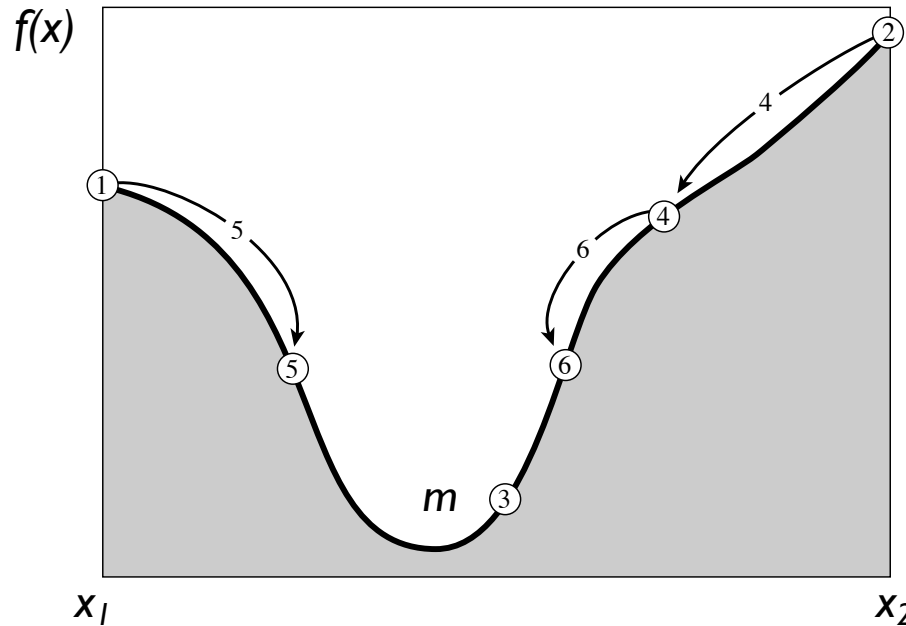
$$x_A < x_C < x_B \quad \text{con} \quad f(A) > f(C) \text{ e } f(B) > f(C)$$

allora ho trovato un minimo (locale, i.e. in $[x_A, x_B]$),

Se parto da $[1,2,3]$ poi utilizzo 5 e 4, restringendomi a $[5,4,3]$, dal momento che $f(5) > f(3)$ e $f(4) > f(3)$ (devono essere vere entrambe: 3 punti!).

Poi posso ulteriormente restringermi a $[5,6,3]$, dal momento che $f(5) > f(3)$ e $f(6) > f(3)$

Minimizzazione di una funzione - precisione

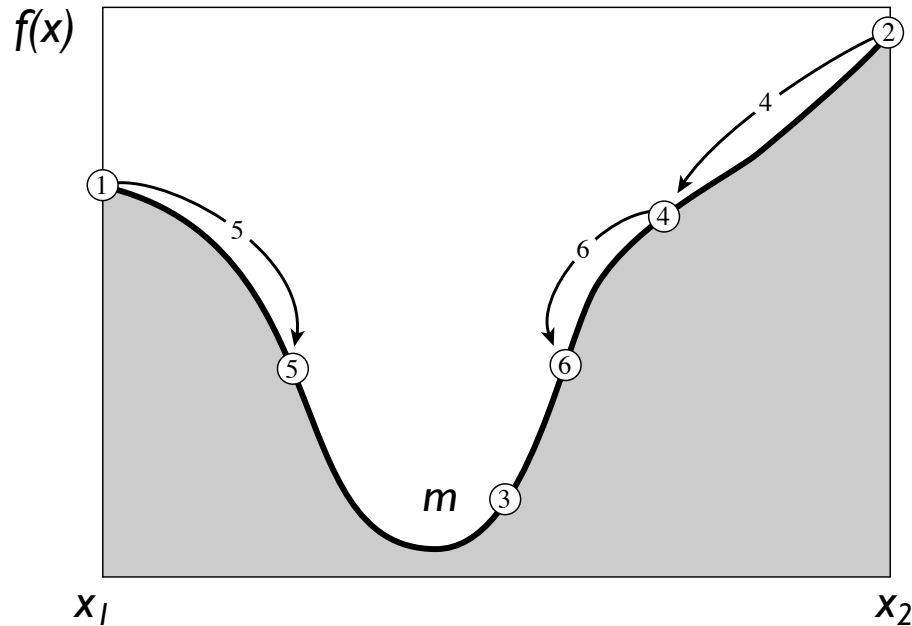


Uno potrebbe pensare che il punto di minimo, m , può essere trovato restringendosi ad un intervallo del tipo

$$(1-\varepsilon)b < b < (1+\varepsilon)b$$

dove ε dipende dalla precisione della propria macchina / del proprio codice ($\sim 10^{-8}$ per un float e $\sim 10^{-15}$ per un double).

Minimizzazione di una funzione - precisione



In prossimità del minimo vale l'approssimazione:

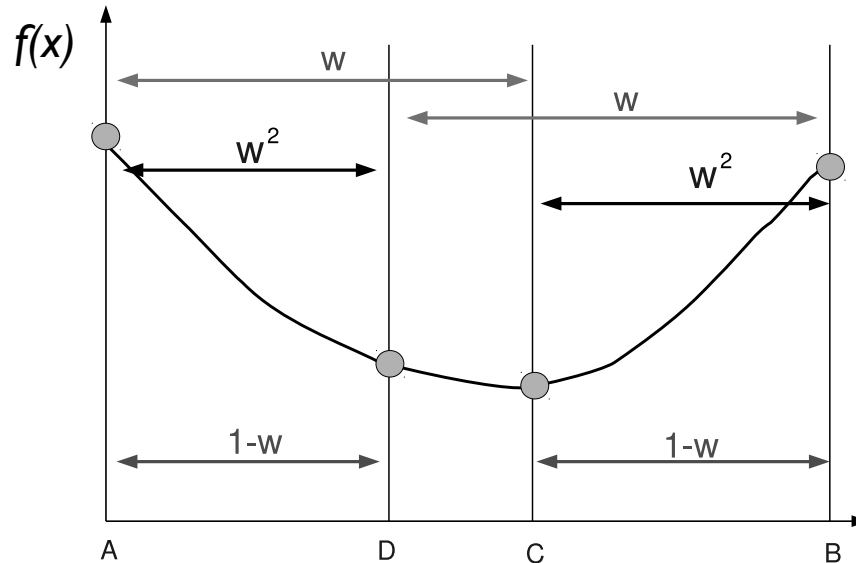
$$f(x) \approx f(x_0) + \frac{1}{2} \cdot f''(x_0) \cdot (x - x_0)^2$$

se $f(x)$ è nota con precisione ε (i.e. $f(x) \sim f(x_0)$) allora:

$$\|x - x_0\| = \sqrt{2\varepsilon / f''(x_0)}$$

non senso cercare la x del minimo con una precisione migliore di 10^{-4} per un `float` e 10^{-8} per un `double`...

Minimizzazione di una funzione – ricerca aurea



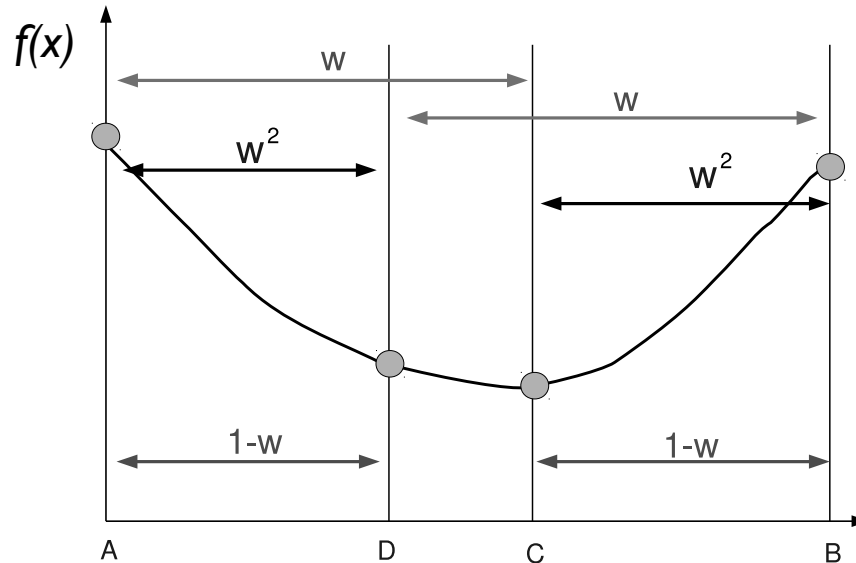
Abbiamo ristretto il nostro intervallo a $[A, B]$ e sappiamo che in C vale:

$$x_A < x_C < x_B \quad \text{con} \quad f(A) > f(C) \text{ e } f(B) > f(C)$$

(la procedura che ora "svilupperemo" in realtà la potremo usare, da subito, anche per scegliere C)

- assumiamo per semplicità di notazione che $x_B - x_A = l$
- assumiamo che C sia "oltre la metà", cioè che disti w da A e $1-w$ da B (l'altro caso è ovviamente identico ma speculare)

Minimizzazione di una funzione – ricerca aurea



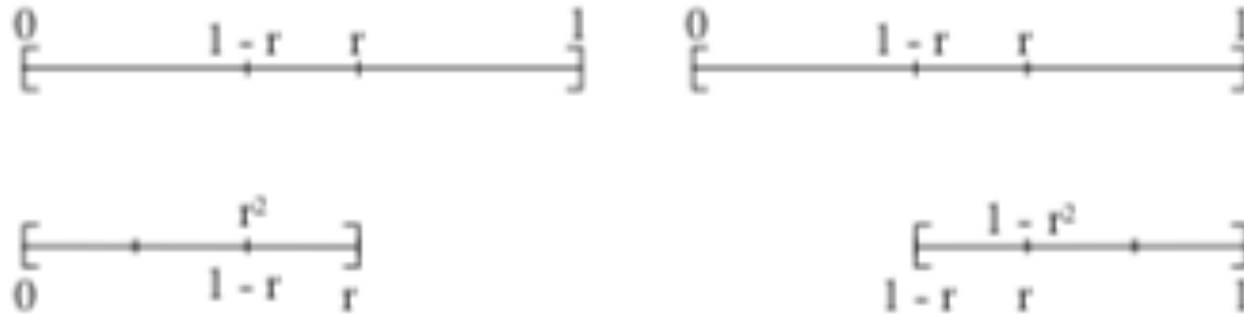
Scelgo un nuovo punto, D , tale che $AC = DB = \omega AB = \omega$

Il minimo adesso può stare in $[A,C]$ o in $[D,B]$. Questo ci viene detto da una, singola, nuova valutazione della funzione, $f(D)$.

Assumiamo che il minimo sia in $[A,C]$ (l'altro caso, quello in figura tra l'altro, al solito, è speculare ma identico).

Data la scelta di D , il nuovo tripletto $[A,C,D]$ è identico (ma scalato) al vecchio $[A,B,C]$

Minimizzazione di una funzione – ricerca aurea



Poiché i tripletti $[A,B,C]$ e $[A,C,D]$ sono praticamente identici, deve valere la proporzione:

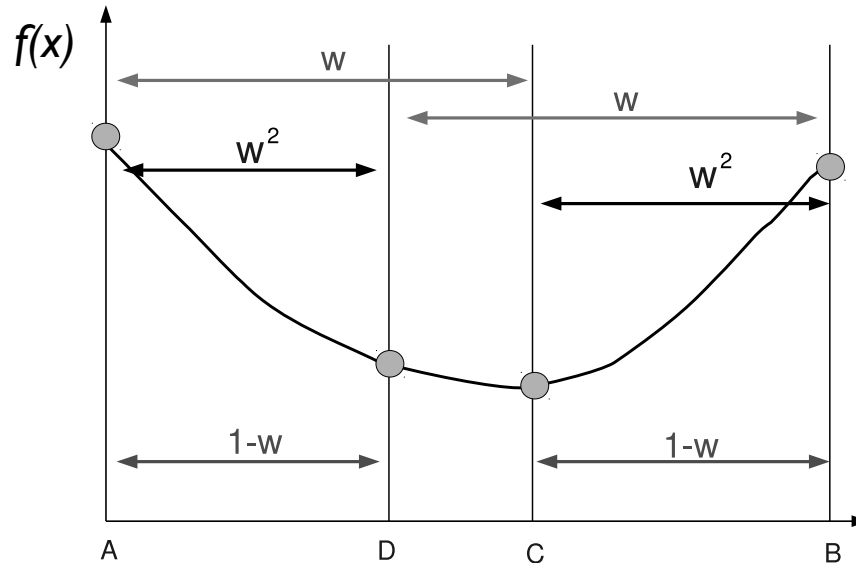
$$1-\omega : \omega = \omega : 1$$

cioè:

$$\omega^2 = 1-\omega$$

$\omega = (\text{sqrt}(5) - 1) / 2 \sim 0.618$, cioè la sezione aurea

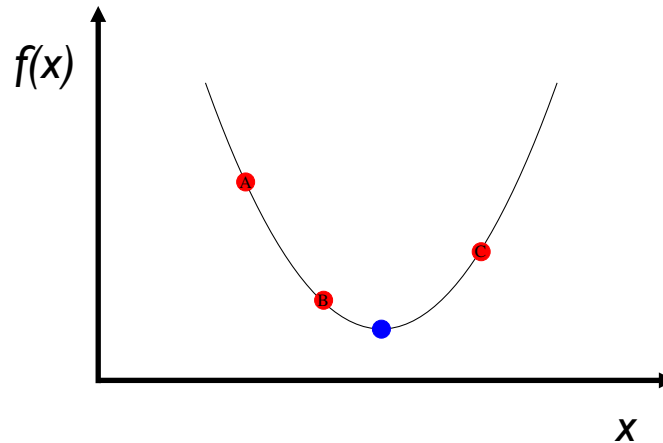
Minimizzazione di una funzione – ricerca aurea



In sostanza:

- abbiamo ridotto l'intervallo di ricerca di quasi un fattore 2 ($1.618 = 1/0.618$)
- identifichiamo il nuovo intervallo, fra due, con una sola nuova valutazione di $f(x)$
- il restringimento dell'intervallo lo ripetiamo iterativamente (tenendo sempre a mente $\|x - x_0\| = \sqrt{2\varepsilon/f''(x_0)}$)
- ad ogni nuovo intervallo D' costituisce la nostra stima del punto di minimo

Minimizzazione di una funzione – approssimazione iperbolica



Assumiamo che vicino al minimo la funzione possa essere ben approssimata come una parabola:

$$f(x) \approx P + Q \cdot (x - x_0)^2$$

trovare x_0 significa trovare il minimo (se l'approssimazione è valida). Con tre valutazioni di $f(x)$ possiamo scrivere 3 equazioni in 3 incognite, x_0 , P e Q :

$$P + Q \cdot (x_A - x_0)^2 = f_A$$

$$P + Q \cdot (x_B - x_0)^2 = f_B$$

$$P + Q \cdot (x_C - x_0)^2 = f_C$$

Minimizzazione di una funzione – approssimazione iperbolica

Sottraendo le equazioni a due a due mi libero di P :

$$Q \cdot [(x_A - x_0)^2 - (x_B - x_0)^2] = f_A - f_B$$

$$Q \cdot [(x_B - x_0)^2 - (x_C - x_0)^2] = f_B - f_C$$

con il rapporto elimino Q :

$$\frac{(x_A - x_0)^2 - (x_B - x_0)^2}{(x_B - x_0)^2 - (x_C - x_0)^2} = \frac{f_A - f_B}{f_B - f_C}$$

cioè

$$\frac{x_A^2 + x_0^2 - 2x_Ax_0 - x_B^2 - x_0^2 + 2x_Bx_0}{x_B^2 + x_0^2 - 2x_Bx_0 - x_C^2 - x_0^2 + 2x_Cx_0} = \frac{f_A - f_B}{f_B - f_C}$$

$$\frac{x_A^2 - x_B^2 + 2(x_B - x_A)x_0}{x_B^2 - x_C^2 + 2(x_C - x_B)x_0} = \frac{f_A - f_B}{f_B - f_C}$$

$$\begin{aligned} (x_A^2 - x_B^2 + 2(x_B - x_A)x_0) (f_B - f_C) &= \\ (x_B^2 - x_C^2 + 2(x_C - x_B)x_0) (f_A - f_B) & \end{aligned}$$

Minimizzazione di una funzione – approssimazione iperbolica

che quindi ci da la formula per il punto x_0 , che pensiamo essere il punto di minimo:

$$x_0 = \frac{1}{2} \cdot \frac{(x_A^2 - x_B^2)(f_B - f_C) + (x_B^2 - x_C^2)(f_C - f_A)}{[(x_C - x_B)(f_A - f_B) + (x_B - x_A)(f_C - f_B)]}$$

Da notare:

- il metodo NON è iterativo
 - il metodo funziona solo se ci siamo già ristretti ad un intervallo ridotto, in cui è presente il minimo e in cui possa valere l'approssimazione parabolica
- tipicamente si utilizza la ricerca aurea su larghi intervalli, quando la funzione presenta diversi minimi locali e, una volta ristretto l'intervallo si utilizza l'approssimazione parabolica per convergere velocemente al minimo